





Zeichnen einer Zwei Punkt Linie

	2 Punkte
	Endpunkte fangen
	Mittelpunkt fangen
	Schnittpunkt fangen

BEACHTE:

Belesen Sie sich erst zu den relativen kartesischen und relativen polaren Koordinaten sowie zum Fang.

→ Generelle Informationen zum Zeichnen

→ Hinweise zum Fang

Anmerkung:

Verwenden Sie zur Eingabe stets relative kartesische ODER relative polare Koordinaten. Diese beginnen mit einem @ - Zeichen.

Ablauf:

- wählen Sie die Ebene auf der Sie zeichnen möchten
- klicken Sie auf das Symbol im Werkzeugkasten „Linie“ (wie oben zu sehen)
- klicken Sie irgendwo in der Zeichenfläche ODER setzen Sie an eine andere vorhandene Linie an
 - soll dabei am ENDE einer vorhandenen Linie angeschlossen werden, dann muss „Endpunkt fangen“ aktiv sein
 - soll die neue Linie in der Mitte einer vorhandenen Linie starten, dann muss „Mittelpunkt fangen“ aktiv sein
 - startet die neue Linie an einem Schnittpunkt von zwei schon vorhandenen Linien, so muss „Schnittpunkt fangen“ aktiv sein
- klicken Sie mit der Maus rechts unten in die Zeile „Befehl“ – darüber steht jetzt was für eine Eingabe erwartet wird

Hier ein paar Beispiele:

relative kartesische Koordinaten

- @55,0 → Linie in +x – Richtung
- @-55,0 → Linie in -x – Richtung
- @0,55 → Linie in +y – Richtung
- @0,-55 → Linie in -y – Richtung
- @40,-30 → Linie schräg nach rechts unten (Hypotenuse = 50)

das selbe Ergebnis mit relativen polaren Koordinaten:

- @55<0 → Linie in +x – Richtung
- @55<180 → Linie in -x – Richtung
- @55<90 → Linie in +y – Richtung
- @55<-90 → Linie in -y – Richtung
- @50<-36.87 → Linie schräg nach rechts unten