





Zeichnen eines Rechtecks oder Quadrats

	Rechteck zeichnen
	Endpunkte fangen
	Mittelpunkt fangen
	Schnittpunkt fangen

BEACHTE:

Belesen Sie sich erst zu den relativen kartesischen und relativen polaren Koordinaten sowie zum Fang.

→ Generelle Informationen zum Zeichnen

→ Hinweise zum Fang

Anmerkung:

Verwenden Sie zur Eingabe stets relative kartesische ODER relative polare Koordinaten. Diese beginnen mit einem @ - Zeichen.

Ablauf:

- wählen Sie die Ebene auf der Sie zeichnen möchten
- klicken Sie auf das Symbol „Rechteck zeichnen“ in der Werkzeugleiste „Linie“ (wie oben zu sehen)
- klicken Sie irgendwo in der Zeichenfläche ODER setzen Sie an einem vorhandenen Punkt an
 - soll dabei am ENDE einer vorhandenen Linie angeschlossen werden, dann muss „Endpunkt fangen“ aktiv sein
 - soll die neue Linie in der Mitte einer vorhandenen Linie starten, dann muss „Mittelpunkt fangen“ aktiv sein
 - startet die neue Linie an einem Schnittpunkt von zwei schon vorhandenen Linien, so muss „Schnittpunkt fangen“ aktiv sein
- klicken Sie mit der Maus rechts unten in die Zeile „Befehl“ – darüber steht jetzt was für eine Eingabe erwartet wird „Zweite Ecke angeben“

Hier ein paar Beispiele:

relative kartesische Koordinaten

- @30,40 → Ecke in +x/ +y – Richtung
- @-30,40 → Ecke in -x/ +y – Richtung
- @30,-40 → Ecke in +x/ -y – Richtung
- @-30,-40 → Ecke in -x/ -y – Richtung

das selbe Ergebnis mit relativen polaren Koordinaten:

@50< 53.13	→ Ecke in +x/ +y – Richtung
@50<126.87	→ Ecke in -x/ +y – Richtung
@50<-53.13	→ Ecke in +x/ -y – Richtung
@50<-126.87	→ Ecke in -x/ -y – Richtung