







Zeichnen von Linien - speziell

	Linie winkelhalbierend zeichnen
	Linie als Tangente (Punkt, Kreis) zeichnen
	Linie als Tangente (Kreis, Kreis) zeichnen
	Linie als Tangente rechtwinklig auf vorhandene Linie zeichnen
	Linie rechtwinklig auf vorhandene Linie zeichnen
	Linie unter einem bestimmten Winkel zeichnen

Beachte:

Hinweise zum Fang

Zeichnen eines Kreises

Zeichnen einer Zwei Punkt Linie

Zeichnen von Linien mit Vorgabewerten

LINIE WINKELHALBIEREND ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es müssen bereits zwei Linien, die in irgend einem Winkel zueinander liegen, vorhanden sein.

Ablauf:

- Symbol „Linie winkelhalbierend zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- Eingabe von Werten zur Linie in der „Tool Option“- Werkzeugleiste
 - Mittelpunkte: (1 ist Standard) (Wozu sinnvoll? = ?)
 - Länge: gemäß Wunsch
 - Anzahl: (1 ist Standard) (Anzahl, der gleichmäßig verteilten Linien (es können gleich mehrere Linien gleichmäßig über den Winkel verteilt gezeichnet werden)
 - Eingabe mit ENTER bestätigen
- 1. Linie und 2. Linie nacheinander anklicken, zwischen denen die Linie(n) entstehen sollen
- ESC beendet den Befehl

→ siehe Abbildungen nächste Seite

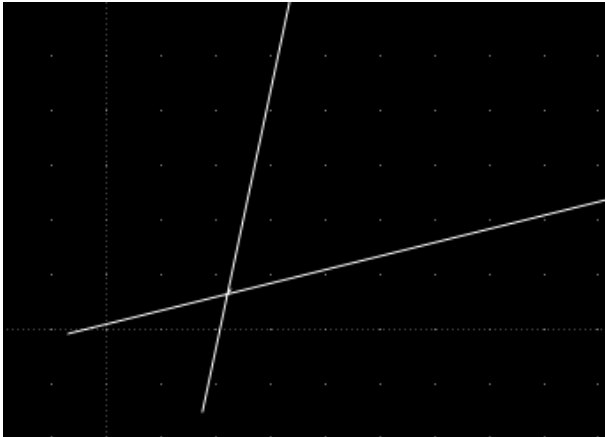


Schaubild 1: es sollen 3 Linien gleichmäßig verteilt zwischen die beiden vorhandenen



Schaubild 2: Eingaben in der Tool-Option-Werkzeugleiste

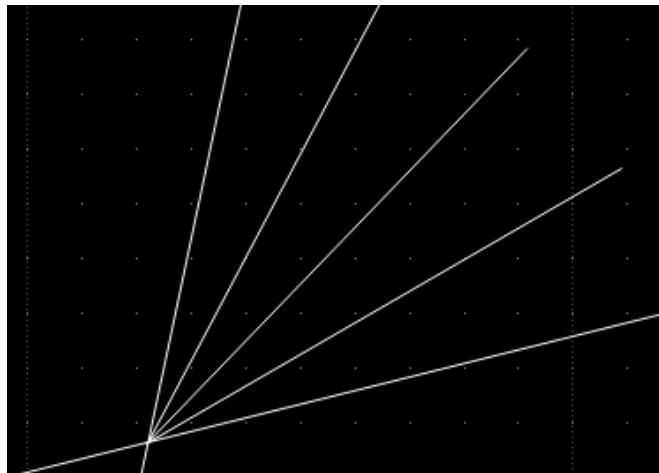


Schaubild 3: fertige Linien, winkelhalbiert verteilt

LINIE ALS TANGENTE (PUNKT, KREIS) ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es müssen bereits ein Kreis und ein Punkt vorhanden sein.

Ablauf:

- Symbol für „Linie als Tangente (Punkt, Kreis) zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- Punkt anklicken (hier Anfangspunkt der Linie)
- Kreisbogen anklicken (auf der Seite zu der die Tangente geführt werden soll)
- ESC beendet den Befehl

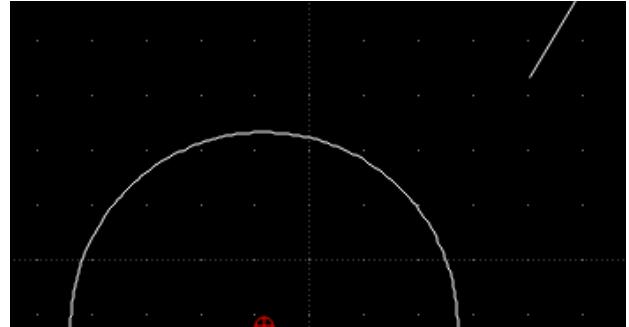


Schaubild 4: Tangente (Punkt, Kreis)

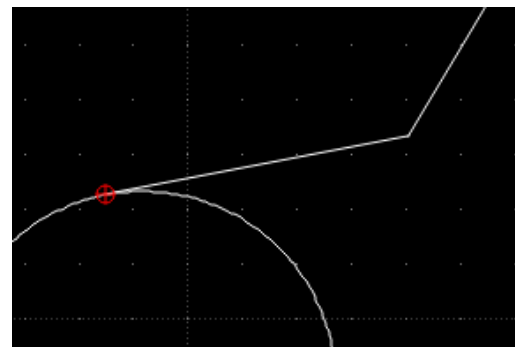


Schaubild 5: Fertige Tangente (P,K)

LINIE ALS TANGENTE (Kreis, Kreis) ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es müssen bereits zwei Kreise vorhanden sein.

Ablauf:

- Symbol für „Linie als Tangente (Kreis, Kreis) zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- 1. Kreis anklicken (ggf. Seite beachten)
- 2. Kreis anklicken (Seite beachten)
- ESC beendet den Befehl

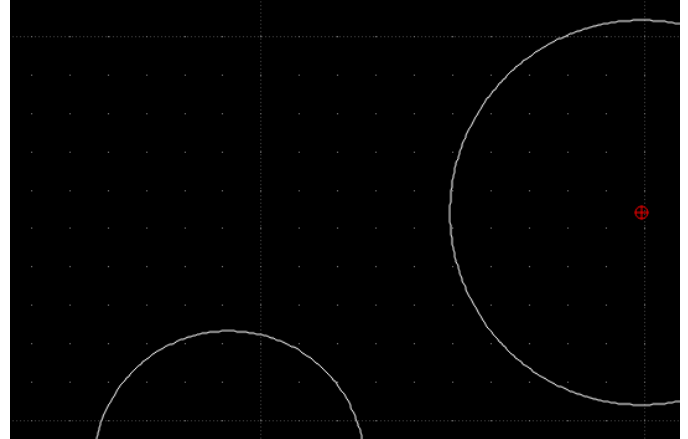


Schaubild 6: 2 Kreise

Hinweis:

Die Seiten wechseln durch die Bewegung der Maus!

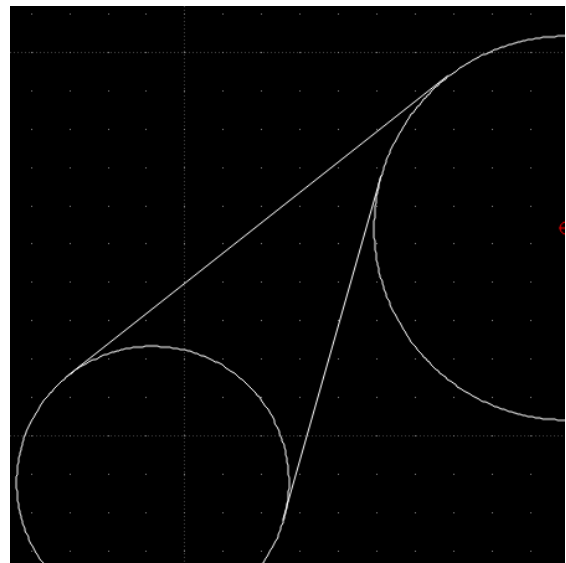


Schaubild 7: zwei Bsp. in Abhängigkeit der gewählten Seiten am Kreis

LINIE ALS TANGENTE RECHTWINKLIG AUF VORHANDENER LINIE ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es müssen bereits ein Kreis und eine Linie vorhanden sein.

Ablauf:

- Symbol für „Linie als Tangente rechtwinklig auf vorhandener Linie zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- 1. Linie anklicken (ggf. Seite beachten)
- 2. Kreis anklicken (Seite beachten)
- ESC beendet den Befehl

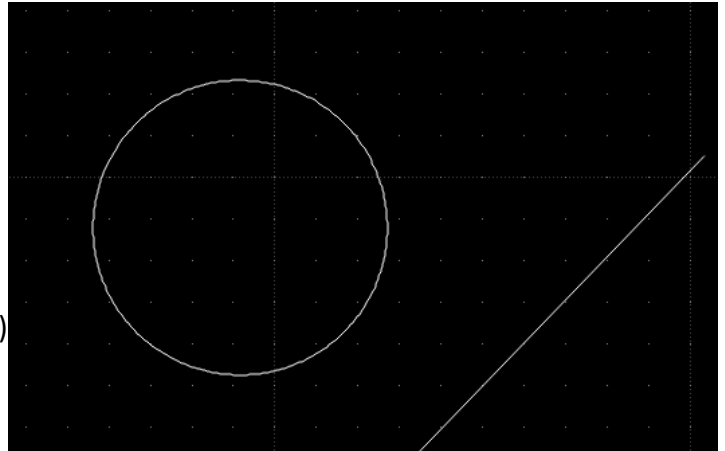


Schaubild 8: Linie mit Kreis

Hinweis:

Die Seiten wechseln durch die Bewegung der Maus!

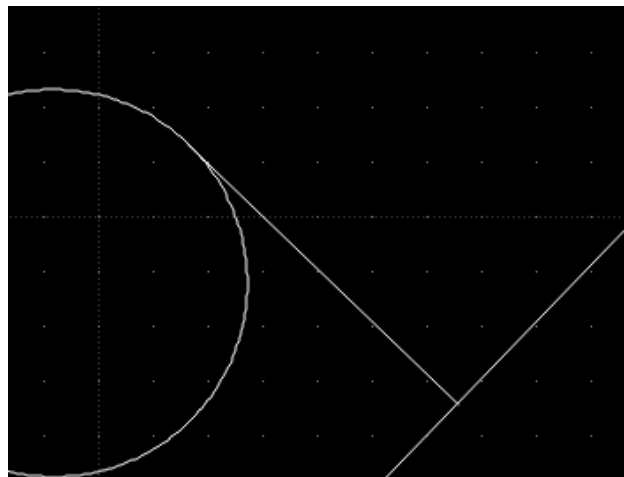


Schaubild 9: Tangente als Linie rechtwinklig auf anderer Linie

LINIE RECHTWINKLIG AUF VORHANDENE LINIE ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es muss bereits eine Linie vorhanden sein. Der Fang muss aktiv sein, in Abhängigkeit davon, von welchem Punkt auf der Linie gestartet werden soll.

Ablauf:

- Symbol für „Linie rechtwinklig auf vorhandene Linie zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- vorhandene Linie anklicken
- Werteeingabe in der „Tool Option“ - Werkzeugleiste vornehmen
 - Mittelpunkte: (Standard ist 1)¹
 - Länge: gemäß Wunsch
- am Fadenkreuz hängt die Linie
- vorhandene Linie an den entsprechenden Punkten berühren, die müssen einrasten (FANG!) → dann Mausklick
- wenn Mittelpunkt >1, dann auch die anderen Pkt. anfahren und klicken
- ESC beendet den Befehl

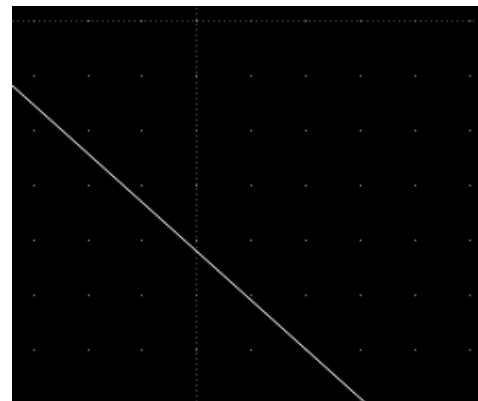


Schaubild 10: Ausgangslinie

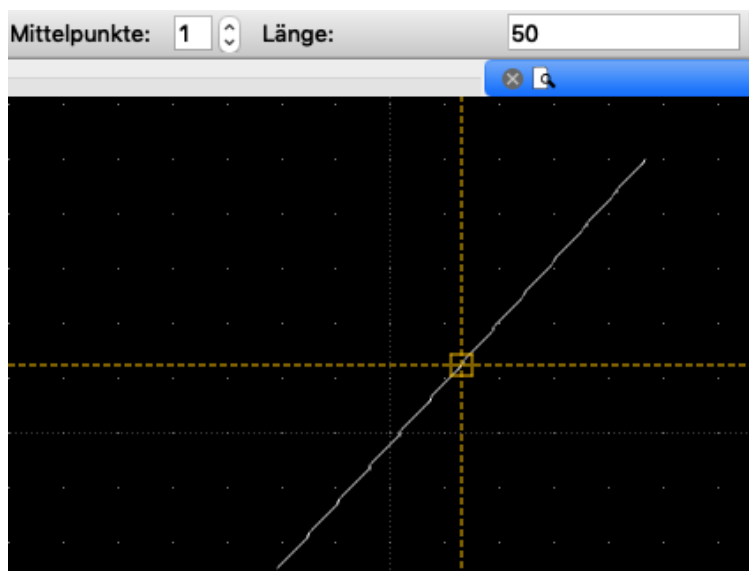


Schaubild 11: Tool Option mit Linie

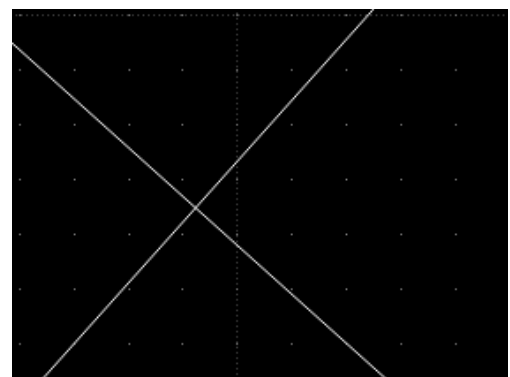


Schaubild 12: fertige Linie

¹ Hier lässt sich die vorhandene Linie gleichmäßig unterteilen

LINIE UNTER EINEM BESTIMMTEN WINKEL ZEICHNEN

Voraussetzungen:

Es muss bereits eine Linie vorhanden sein. Der Fang muss aktiv sein, in Abhängigkeit davon, von welchem Punkt auf der Linie gestartet werden soll.

Ablauf:

- Symbol für „Linie rechtwinklig auf vorhandene Linie zeichnen“ (siehe Tab. oben) anklicken
- vorhandene Linie anklicken
- Werteeingabe in der „Tool Option“ - Werkzeugleiste vornehmen
 - Mittelpunkte: (Standard ist 1)²
 - Winkel: gemäß Wunsch³
 - Länge: gemäß Wunsch
- am Fadenkreuz hängt die Linie unter dem Winkel
- vorhandene Linie an den entsprechenden Punkten berühren, die müssen einrasten (FANG!) → dann Mausklick
- wenn Mittelpunkt >1, dann auch die anderen Pkt. anfahren und klicken

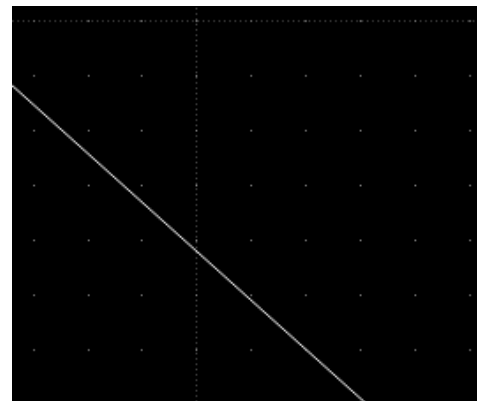


Schaubild 13: Ausgangslinie

- • ESC beendet den Befehl

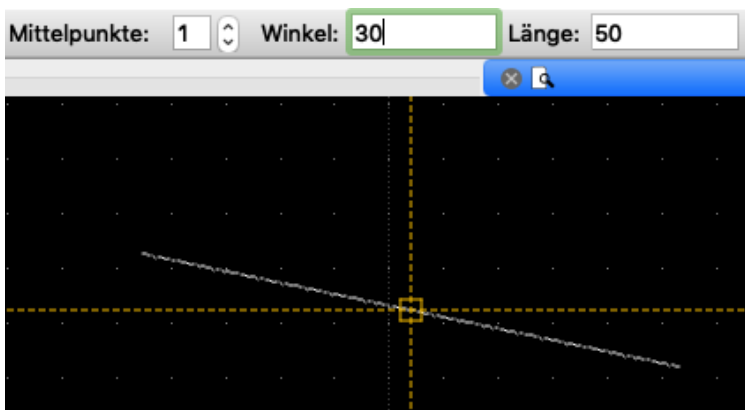


Schaubild 14: Tool Option Eingaben

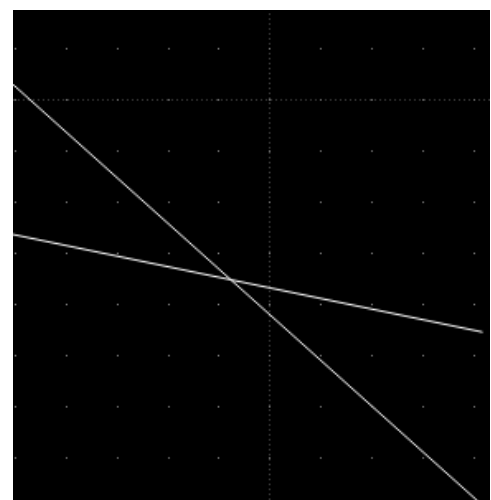


Schaubild 15: fertige Linie unter Winkel

2 Hier lässt sich die vorhandene Linie gleichmäßig unterteilen
3 Negative Zahlen bewirken eine andere Ausrichtung der neuen Linie